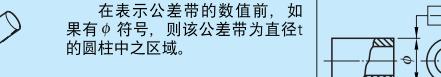
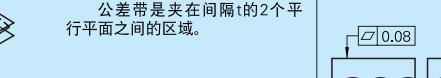
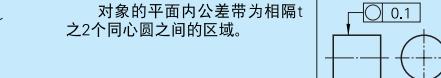
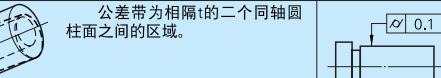
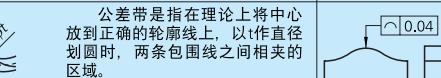
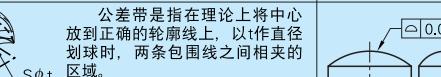
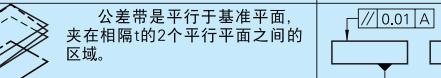
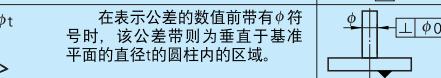
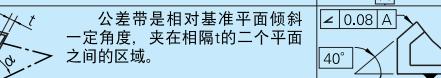
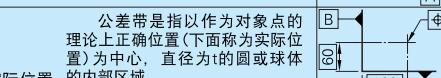
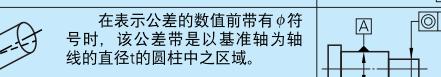
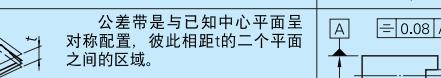
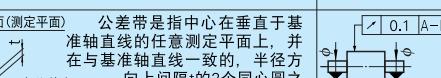
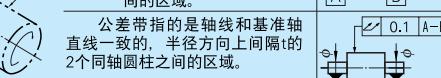


算术平均粗糙度 Ra		0.025	0.05	0.1	0.2	0.4	0.8	1.6	3.2	6.3	12.5	25	50	100
传统的粗糙度符号	最大高度 Rmax.	0.1 —S	0.2 —S	0.4 —S	0.8 —S	1.6 —S	3.2 —S	6.3 —S	12.5 —S	25 —S	50 —S	100 —S		
	基准长度的标注值 (mm)	0.25			0.8			2.5			8			25
	加工符号	▽▽▽▽			▽▽▽			▽▽			▽			—
加工方法	锻造							←精密→						
	铸造							←精密→						
	压铸							←→						
	热轧							←→						
	冷轧							→						
	拉拔							→						
	挤压							→						
	滚桶抛磨							→						
	喷砂							→						
	成形轧制							→						
	正面铣削							←精密→						
	平面铣削							→						
	雕刻(包括立削)							→						
	铣削							←精密→						
	精密镗削							→						
	锉削加工							←精密→						
	车削			精密	上	中	粗糙	→						
	镗削							←精密→						
	钻孔							→						
	铰孔							←精密→						
	拉削							←精密→						
	刮削							→						
	磨削		精密	上	中	粗糙	→							
	珩磨加工		精密	上	中	粗糙	→							
	超精加工	精密	上	中	粗糙	→								
	抛磨加工	精密	上	中	粗糙	→								
	砂纸加工	精密	上	中	粗糙	→								
	抛光加工	精密	上	中	粗糙	→								
	液体珩磨	精密	上	中	粗糙	→								
	辊光加工	精密	上	中	粗糙	→								
	滚压加工	精密	上	中	粗糙	→								
	电火花加工	精密	上	中	粗糙	→								
	线切割加工	精密	上	中	粗糙	→								
	化学研磨	精密	上	中	粗糙	→								
	电解研磨	精密	上	中	粗糙	→								

## ■ 几何公差的种类及其符号

公差的种类	符号	公差带的定义	图示和解释
形状公差	直线度公差	在表示公差带的数值前,如果有Φ符号,则该公差带为直径t的圆柱中之区域。	 表示圆柱直径的尺寸中如果有公差的记录框时,该圆筒的轴线必须在直径0.08mm的圆柱内。
	平面度公差	公差带是夹在间隔t的2个平行平面之间的区域。	 该表面必须在间隔0.08mm的2个平行平面之间。
	圆度公差	对象的平面内公差带为相隔t之2个同心圆之间的区域。	 任意的轴直角截面的外周,必须在同一平面上相隔0.1mm的2个同心圆之间。
	圆柱度公差	公差带为相隔t的两个同轴圆柱面之间的区域。	 对象平面必须在相隔0.1mm的2个同轴圆柱面之间。
	线的轮廓度公差	公差带是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上,以t作直径划圆时,两条包围线之间相夹的区域。	 在平行于投影面的任意截面上,对象轮廓线必须在理论上正确之轮廓线上,直径为0.04mm的圆形之2个包围线之间。
	面的轮廓度公差	公差带是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上,以t作直径划球时,两条包围线之间相夹的区域。	 对象面必须是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上,作直径0.02mm的圆时,两条包围线之间相夹的区域。
	平行度公差	公差带是平行于基准平面,夹在相隔t的2个平行平面之间的区域。	 指示线箭头表示的面,应平行于已知平面A,且在指示线的方向上相隔0.01mm的2个平面之间。
	垂直度公差	在表示公差的数值前带有Φ符号时,该公差带则为垂直于基准平面的直径t的圆柱内的区域。	 指示线的箭头表示的圆柱的轴线应在垂直于基准平面A的、直径0.01mm的圆柱内。
	倾斜度公差	公差带是相对基准平面倾斜一定角度,夹在相隔t的2个平面之间的区域。	 指示线的箭头表示之面必须在相对基准平面A,理论上正确地倾斜40°。并在指示线箭头方向上相隔0.08mm的2个平行面之间。
定向公差	位置度公差	公差带是指以作为对象点的理论正确位置(下称为实际位置)为中心,直径为t的圆或球体的内部区域。	 指示线的箭头表示的点应在以距离基准直线A60mm及距离基准直线B100mm的实际位置为中心,并在直径0.03mm的圆内。
	同轴度公差或同心度公差	在表示公差的数值前带有Φ符号时,该公差带是以基准轴为轴线的直径t的圆柱中之区域。	 指示线的箭头所示的轴线必须在以基准轴直线A作轴线的、直径为0.01mm的圆柱之内。
	对称度	公差带是与已知中心平面呈对称配置,彼此相距t的2个平面之间的区域。	 指示线箭头所示的中心面必须是位于与基准中心平面间隔0.08mm对称的两个平行平面之间。
跳动公差	圆跳动公差	公差带是指中心在垂直于基准轴直线的任意测定平面上,并在与基准轴直线一致的,半径向上间隔t的2个同心圆之间的区域。	 指示线的箭头所表示的圆柱面半径方向的振荡,是在围绕基准轴直线A-B旋转一周后,必须在垂直于基准轴直线的任意测定平面上,不能超过0.1mm。
	全跳动公差	公差带指的是轴线和基准轴直线一致的,半径方向上间隔t的2个同轴圆柱之间的区域。	 指示线的箭头所表示的圆柱面半径方向的振荡,是在围绕基准轴直线A-B旋转一周后,在圆柱表面上的任意点上不能超过0.1mm。

公差带的定义栏中使用的线含义如下:

- 粗线或破折线 : 形体
- 粗点线 : 基准
- 细的实线或破折线 : 公差带
- 一点细线 : 中心线
- 二点细线 : 补充的投影面或截面
- 二点粗线 : 物体在补充的投影面或截面的投影